**Reconnaissance du sentiment d’un message (si il y a un sentiment de colère, de bonheur, de curiosité, de peur, etc…),**

Le logiciel marchera comme ci-dessous :

* L’utilisateur écrit un message de 10 à 15 mots maximum en entrée (peu évoluer selon l’avancé du projet)
* Le logiciel va déterminer l’émotion perçue dans cette phrase grâce à l’apprentissage d’une liste de mots et d’expression classifiés par émotions (<http://www.seliberer.fr/le-vocabulaire-des-emotions-et-sentiments/> , <http://www.voie-de-l-ecoute.com/DOC_SAVOIR/34.pdf> , et d’autres en recherche).
* Le logiciel ressortira l’émotion qu’il aura trouvée, avec si besoin, les différentes statistiques (pourcentage de chaque émotion perçue).

Le résultat sera bon si l’utilisateur retrouve l’émotion qu’il a voulu transmettre dans son message.

**Bonus de fonctionnement (si temps nécessaire) (analyse à approfondir):**

Apprentissage en temps réel. Si le résultat est erroné, l’utilisateur pourra associer un bout de la phrase à l’émotion correcte. Celui-ci sera sauvegardé dans la table d’apprentissage du logiciel.